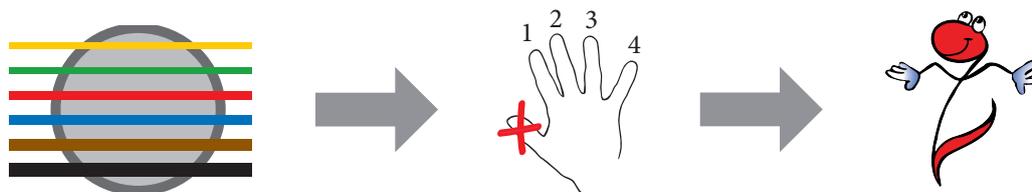


Kurze Einführung ins Guitar Colour System®

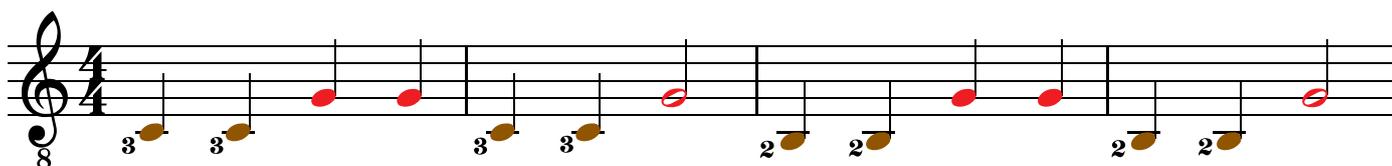
Die Gitarrensaiten bekommen eine gedachte Farbe.

Die hohe Saite entspricht der Farbe Gelb - die tiefe Saite der Farbe Schwarz.



Die Zahl vor dem Notenkopf gibt an, in welchem Bund du greifen musst. Dabei bezieht sich die Zahl auf Bund und Finger (also eine doppelte Bedeutung).

Beispiel: Der 3. Finger (Ringfinger) greift im 3. Bund und der 2. Finger (Mittelfinger) im 2. Bund.



Mit diesem wenigen Wissen, kannst du schon sehr viele Lieder aus unseren Gitarrenschulen spielen lernen.

Lagenspiel

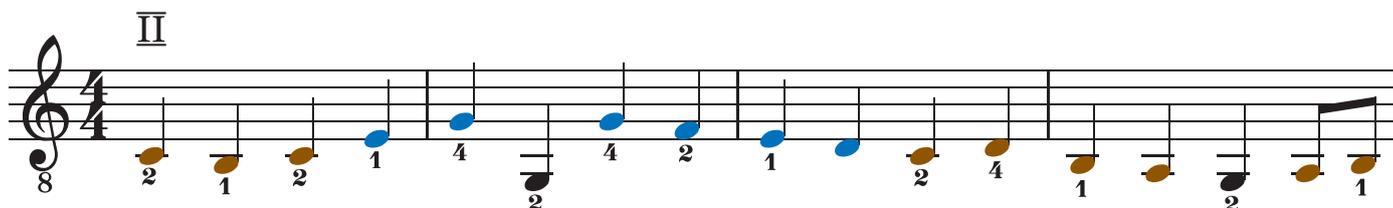
Beim Lagenspiel wird die Einfachheit dieses bunten Lernsystems noch einmal sehr deutlich.

Im folgenden Beispiel spielen wir in der II. (2.) Lage. Lagenbezeichnungen werden immer mit Hilfe römischer Zahlen angegeben: II

Um jeweils die richtige Lage zu finden, orientieren wir uns am 1. Finger unserer Greifhand.

Dieser ist jetzt für alle Töne, welche im 2. Bund liegen verantwortlich.

Beispiel: Der 1. Finger spielt im 2. Bund, der 2. Finger alle Töne im 3. Bund usw.



Für den fortgeschrittenen Schüler - das Bundzeichen

Ist Fingerzahl und Bund nicht identisch, steht ein Bundzeichen (eine Zahl im Kreis) in der Nähe des Notenkopfes. Die Zahl gibt jetzt nur noch an, welcher Finger spielt.

Beispiel: Der 4. Finger (kleiner Finger) greift im 12. Bund, der 1. Finger im 7. Bund und der 2. Finger im 8. Bund.

